



Commission Règlement Arbitrage Organisation

C.R.A.O.

Fédération Française de Scrabble

Présidente : Framboise Leclerc – 3 rue Jacques Cartier – 78180 Montigny-le-Bretonneux
framboise.leclerc@aliceadsl.fr – 01 30 57 12 00 – 06 62 26 12 00

Modifications du Règlement 2009

Dorénavant, les versions actualisées du règlement et du GOA (Guide d'Organisation et d'Arbitrage) peuvent être consultées ou téléchargées sur les sites de la FISF et de la FFSc.

Pour la nouvelle saison, voici les 3 modifications qui ont été mises en évidence.

1. Clarification de l'article 3.4 concernant le double référencement

Cet article avait été modifié en janvier 2008 et avait fait couler beaucoup d'encre, car il n'était pas très compréhensible. Il avait été décidé d'accorder les points à un joueur ayant utilisé les 2 modes de référencement, dont un incorrect : mais aucun mot ne devait être TRANSFORMÉ de manière erronée. Désormais on parle de mot PROLONGÉ.

2. Notification des « zéros » (article 4.6)

Il n'est désormais plus nécessaire de notifier les « zéros » évidents, et souvent nombreux, par exemple sur un coup où un scrabble est tentant mais pas bon. Voici le texte exact :

Ne nécessitent pas obligatoirement l'envoi d'un billet de correction d'arbitrage :... Les zéros pour une solution supérieure au top, sauf s'il apparaît important que le motif du zéro soit spécifiquement communiqué au joueur. »

Motifs importants : erreur de grille, erreur de lettre, mot formé en raccord erroné, etc.

3. Précision lors de l'annulation d'un coup (article 5.2)

« Si les sept lettres sont identiques au coup rejeté, le juge-arbitre rejette de nouveau les lettres jusqu'à l'obtention d'un tirage différent. »

Modifications Janvier 2008

Rappel et Exemples

Article 4.3. - Manquements dont la sanction est un avertissement.

Au premier coup, le joueur obtient le score qui correspond au placement le plus avantageux du mot qu'il a joué ; **si le score revendiqué est possible, il ne reçoit pas d'avertissement** ; si le score est absent **ou impossible**, il reçoit un avertissement.

Voici des exemples qui serviront à expliquer la notion de « **au premier coup, si le score revendiqué est possible, il ne reçoit pas d'avertissement** » ; si le score est absent **ou impossible**, il reçoit un avertissement.

Tirage : ABCDEEH

Solution : **DEBACHE** en H7 pour 88 points

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
A	Red			Cyan				Red				Cyan			Red	A
B		Pink				Blue				Blue				Pink		B
C			Pink										Pink			C
D	Cyan			Pink				Cyan				Pink			Cyan	D
E					Pink						Pink					E
F		Blue				Blue				Blue				Blue		F
G							Cyan		Cyan							G
H	Red			Cyan			D	E	B	A	C	H	E		Red	H
I							Cyan		Cyan							I
J		Blue				Blue				Blue				Blue		J
K					Pink						Pink					K
L	Cyan			Pink				Cyan				Pink			Cyan	L
M			Pink										Pink			M
N		Pink				Blue				Blue				Pink		N
O	Red			Cyan				Red				Cyan			Red	O
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	

													N° Table	
													1	
													Référence	
D E B A C H E														
													points	
													86	
DA						Arbitre						88 PAS D'AV		

Le score de 86 points revendiqué par le joueur correspond à un placement du mot en H2 ou en H8. Le score est possible, donc pas d'avertissement. L'arbitre informe le joueur qu'il obtient le score maxi.

													N° Table	
													2	
													Référence	
D E B A C H E														
													points	
													84	
DA						Arbitre						88 PAS D'AV		

Le score de 84 points revendiqué par le joueur correspond à un placement du mot en H4. Le score est possible, donc pas d'avertissement. L'arbitre informe le joueur qu'il obtient le score maxi.

Soit la grille suivante :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
A				K	E	N	D	O								A
B				O			O									B
C			U	T		E	N	T	O	I	L	E	R			C
D			T	E			D									D
E							A									E
F						F	I									F
G						O	N									G
H				M	I	N	E	R								H
I				E	D											I
J				N	E					B						J
K				A		R	E	S	A	L	E	R				K
L				C		I				E						L
M				E	E				T							M
N	S	A	U	R	E	S										N
O				A												O
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	

Tirage : AA EIUVZ

																	No TABLE
																	40
				I	L	E	R										REF ALPHA
							I										13 C
							V										POINTS
							E										27
							Z										
No coup	Arbitrage ou double arbitrage														Score		

Ce bulletin est valide puisque les deux modes sont exacts

Tirage : AA EIUVZ

										No TABLE
										40
			I	L	E	R				RÉF ALPHA
						I				13 B
						V				POINTS
						E				27
						Z				
No coup	Arbitrage ou double arbitrage							Score		

Le mode par lettres de raccord est correct et celui en alphanumérique est décalé d'une case ; il n'y a pas de mot transformé de manière erronée.
La solution est acceptée avec un avertissement

Tirage : AA EIUVZ

										No TABLE
										40
			I	L	E	R				RÉF ALPHA
						I				14 B
						V				POINTS
						E				27
						Z				
No coup	Arbitrage ou double arbitrage							Score		

Bien que le mode par lettres de raccord soit correct, avec la référence 14-B, il y a transformation de ENTOILER en **ENTOILERI** : ce bulletin sera sanctionné d'un zéro.

Tirage : EINPQWZ

											No TABLE
											40
			I	L	E	R					RÉF ALPHA
					N	I	E	Z			D 11
											POINTS
											52
No coup	Arbitrage ou double arbitrage									Score	

Le mode par lettres de raccord est correct. En revanche la référence alphanumérique est décalée d'une colonne (D11 au lieu de D12). Il n'y a cependant pas de mot transformé de manière erronée car L, E et R ne sont pas des mots : bulletin accepté avec un avertissement

Tirage : EINPQWZ

											No TABLE
											40
			I	L	E	R					RÉF ALPHA
					N	I	E	Z			C 12
											POINTS
											52
No coup	Arbitrage ou double arbitrage									Score	

Aucun mot n'est transformé de manière erronée avec la référence C-12 même si NI se superpose à ER : bulletin accepté avec avertissement

Tirage : EERVVWZ

											No TABLE
											40
											RÉF ALPHA
											E 2
											POINTS
											40
No coup	Arbitrage ou double arbitrage									Score	

Bien que le raccord par lettres soit correct, la référence alphanumérique E-2 forme **KOTEE**, non admis : ce bulletin sera donc sanctionné d'un zéro.

Tirage : EORTUVW

											No TABLE
											40
											RÉF ALPHA
											2 C
											POINTS
											12
No coup	Arbitrage ou double arbitrage									Score	

La solution avec le mode par lettres de raccord mériterait un avertissement (2 lettres de raccord) mais le mode alphanumérique forme OTE et **VUT**, ce dernier étant une transformation erronée du mot UT : c'est donc zéro

